

Thin Ice

아슬 아슬! 얇은 얼음 위에 떨어지는 구슬.
잘못하면 얼음이 깨져요.

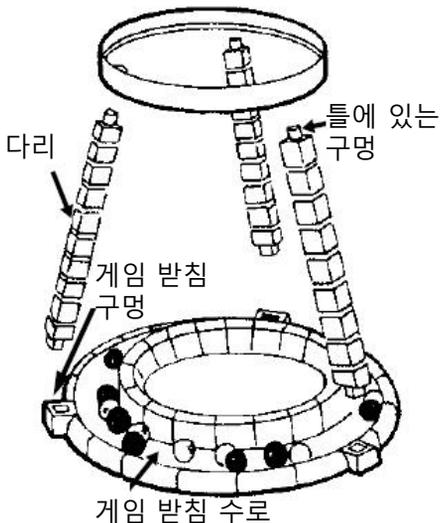
- 게임 목표: 집중력 & 소 근육 활용 게임! 얇은 종이 위에 물에 젖은 구슬을 하나씩 올려 놓을 때 종이가 찢어지지 않게 조심! 찢어지면 게임 종료!
- 인 원: 2명 이상
- 연 령: 5세 이상
- 시 간: 15분

더운 여름 시원한 남극으로 펭귄을 만나러 떠나요. 규칙도 간단하고 물과 함께 즐겨보는 새로운 보드게임!



게임 준비

- ① 게임 받침 구멍에 다리 3개를 끼운다.
- ② 둥근 틀 구멍에 다리 3개를 끼운다.
- ③ 게임 받침 수로에 물을 반정도 붓고 구슬을 넣는다.
- ④ 준비된 티슈 2장을 둥근 틀에 끼운다.
- ⑤ 종이를 준비 점수를 적는다.





게임 진행

- ① 가장 어린 플레이어가 첫 번째 플레이어가 된다.
- ② 첫 플레이어는 준비된 핀셋으로 수로에 있는 구슬을 잡는다.



핀셋을 가로로 잡아야 수로에서 구슬 잡기가 편하다.

- ③ 첫 번째 플레이어는 잡은 구슬을 둥근 틀 티슈 위에 올려 놓고 바로 다음 플레이어를 선택 티슈가 찢어지기 전에 핀셋을 빠르게 전달한다.

Tip: 정해진 순서 없이 플레이어에게 임의로 선택 핀셋을 전달하는 방법이 어렵다면 앞은 순서 시계 방향으로 진행하거나 교사가 참여아동에게 적합한 방법으로 순서 바꾸는 방법을 정해주어도 좋다.



- ④ 위와 같은 방법으로 티슈가 찢어 질 때까지 핀셋을 플레이어들 끼리 전달하며 게임을 지속한다. 그리고 티슈가 찢어지면 그때 핀셋을 가진 플레이어에게는 별점이 주어진다.



티슈가 찢어졌으니, 핀셋을 쥐고 있는 플레이어에게 별점이 주어진다.



점수 계산 법

- ① 한번 티슈가 찢어 졌을 경우, 핀셋을 쥐고 있던 플레이어 이름에 알파벳 'I'가 표시 된다.
- ② 같은 플레이어가 또 티슈가 찢어 졌을 때 핀셋을 쥐고 있으며, 플레이어 이름에 알파벳 'C'가 표시되고 세 번째에는 벌점 'E'가 표시된다.
- ③ 위와 같은 방법대로 찢어 질 때 핀셋을 쥐고 있는 플레이어에게 'I, C, E' 순서대로 벌점표시가 되고 모든 벌점이 표시되 'ICE'라는 단어가 표시된 플레이어는 게임에서 빠진다.
- ④ 게임은 벌점 'ICE' 단어가 완성되지 않은 플레이어 1명이 남을 때까지 계속 진행되고, 그 1명이 승리!

점수 판

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
철수	I			C		E	게임에서 제외			
영희			I						C	E
영순		I			C			E	게임에서 제외	
미애							I			



기본 방법 1. (빨간 & 파란 표 참고) 6회 게임 진행 중 철수가 단어 'ICE'가 완성되었으므로 게임에서 빠지고, 영희는 8회 이후 게임에서 빠지고, 10회 때 영순이가 'ICE' 단어가 완성되면서 마지막 10회 때 벌점 'I'만 얻은 미애가 최종 우승자가 된다.

쉬운 방법 2. (빨간 표 참고) 6회 게임 때 철수가 단어 'ICE'가 완성되었으므로 게임을 종료하고, 가장 적은 벌점을 얻은 미애가 승리!



본 활동의 장점

- 집중력 향상에 도움을 준다.
- 도구 사용을 통해 소 근육 발달에 도움이 된다.
- 게임 규칙이 간단해 모든 참여 아동이 쉽게 게임에 참여 할 수 있다.